



ENIGMATRIP

EL OCASO DE LOS DIOSES



Nuestro juego

❖ El Ocaso de los Dioses es una experiencia interactiva diseñada específicamente para fomentar el team building, la colaboración y la resolución conjunta de desafíos.

❖ A través del juego, los participantes deben comunicarse, coordinarse y pensar de manera estratégica para avanzar y completar la misión.

❖ La actividad combina elementos tecnológicos, narrativos y lógicos para crear un entorno en el que cada miembro del equipo aporta sus habilidades.



Preparación del evento

- ❖ Los Game Masters llegan al lugar indicado por el cliente con antelación.
- ❖ Se realiza el montaje de las mesas y pirámides, que dura entre 30 minutos y 1 hora según el tamaño del evento.
- ❖ Cada equipo contará con:
 - Pirámide
 - Tablet interactiva
 - Pistas y enigmas





Bienvenida y Organización de Equipos

- ❖ Se recibe a los participantes con una explicación general de la actividad.
- ❖ Se organizan los equipos de entre 3 a 6 personas. Estos pueden ser formados:
 - Por el cliente (según su preferencia).
 - Por el game master (de manera aleatoria).

Introducción a la Trama

- ❖ Se realiza una actividad inicial para que los jugadores entren en contexto.
- ❖ Trama del juego:
 - Isis, la diosa de la magia, ha viajado en el tiempo y ha encontrado a los jugadores, seres del futuro.
 - Ella necesita ayuda para reunir las partes perdidas del cuerpo de Osiris quien fue traicionado por su hermano Set.
 - Los jugadores ayudarán a los dioses a restaurar el equilibrio en Egipto.





Desarrollo del Juego

- ❖ Los jugadores deberán colaborar y resolver los acertijos para desbloquear la pirámide y encontrar las partes de Osiris.
- ❖ Cada equipo avanzará con la tablet interactiva, guiándose por pistas y desafíos.
- ❖ Los game masters, caracterizados como sacerdotes de Isis, estarán presentes para asistir a los jugadores.
- ❖ Duración aproximada: 1 hora.

Personalización

- ❖ Se incluye una fase de preguntas tipo test, que el cliente puede personalizar contratando el servicio de personalización.
- ❖ Si el cliente opta por la personalización, podrá enviarnos preguntas específicas para adaptar la experiencia a eventos corporativos o temáticos.
- ❖ En caso de no contratar este servicio, la fase del cuestionario incluirá preguntas sobre los conocimientos adquiridos por los jugadores durante el juego.





Cierre y Desmontaje



- ❖ Se felicita a los equipos por su desempeño.
- ❖ Se realiza un debate y reflexión sobre la experiencia.
- ❖ Se premia simbólicamente a los equipos con mejor desempeño.

- ❖ Tiempo de desmontaje: Máximo 30 minutos
- ❖ Todo el material es retirado sin dejar rastro del montaje.
- ❖ La actividad se integra fácilmente en eventos más amplios con otras dinámicas

Ventajas y Beneficios

- Impulsa la colaboración real entre compañeros.
- Mejora la comunicación dentro del equipo.
- Potencia el liderazgo en situaciones dinámicas.
- Aumenta la motivación y el compromiso.
- Reduce el estrés y mejora el clima laboral.
- Actividad adaptable a cualquier empresa y espacio.



INFO@ENIGMATRIP.COM

ENIGMATRIP.COM

+34603741602



ENIGMATRIP

PLAY SMART
RESERVA TU SESIÓN